|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Rol | Características/  Funcionalidad | Razón/Resultado | Condiciones |
| HU00 | Administrador | Necesito que todas las contraseñas sean mayores a 8 caracteres. | Con la finalidad de obtener mayor seguridad para el Usuario. | La interfaz debe permitir ingresar una contraseña, sin caracteres especiales y que sea mayor a los 8 caracteres. Con al menos una mayúscula. |
| HU01 | Como Cliente no registrado. | Necesito registrar mi correo y contraseña. | Con la finalidad de tener una cuenta registrada en el juego. | El sistema debe habilitar una interfaz con un formulario, que contenga los siguientes campos.   * Nombre de Usuario * Correo * Contraseña * Confirmar Contraseña * Fecha de Nacimiento |
| HU02 | Como Cliente Registrado. | Necesito Iniciar sesión con mi Nombre de Usuario o Correo, y con mi contraseña. | Con la finalidad de poder acceder de forma satisfactoria al menú del Juego. | El sistema debe habilitar una interfaz, con los campos requeridos para Iniciar Sesión.   * Usuario/Correo * Contraseña   El sistema debe tener los siguientes Botones.   * Iniciar sesión * Recuperar Contraseña   “Enlace Externo” ↓   * Crear Usuario |
| HU03 | Como Cliente/Jugador. | Al momento de lanzar el juego, necesito ver la pantalla de inicio de sesión. | Con la finalidad de iniciar sesión con mis datos, e ingresar al juego. | El sistema debe mostrar la interfaz, requisando el Nombre de Usuario/Correo y la contraseña.   * Usuario/Correo * Contraseña   Debe llevar al Enlace Externo de  crear usuario.   * Crear Usuario   Debe haber un Botón de “Recuperar Contraseña” |
| HU04 | Como Cliente/Jugador. | Necesito tener una interfaz al inicio del juego. | Con la finalidad de ver las marcas y empresas relacionadas con la creación juego. | El sistema debe mostrar interfaces, donde se vean centralizadas las marcas y empresas, con un fondo de color negro. |
| HU05 | Como Cliente/Jugador. | Necesito tener una interfaz del menú del juego. | Con la finalidad de tener acceso a las funcionalidades como, Iniciar Partida, Ajustes del Juego, Salir del juego. | El sistema debe mostrar una interfaz donde sean visibles accesos variados del juego.   * Iniciar Partida * Ajustes * Salir del Juego |
| HU06 | Como Cliente/Jugador | Necesito que la interfaz pregunte si deseo entrar a una Partida Cooperativa o si deseo Empezar una Partida Individual. | Con la finalidad de elegir la experiencia de juego deseada. | El sistema debe mostrar una interfaz donde muestre dos opciones.   * Partida Multijugador   (Local/Coop)   * Partida Individual   En caso de elegir jugar Multijugador podrás elegir entre Local Host o Cooperativo (Online 4 MAX Players) |
| HU07 | Como Cliente/Jugador | Quiero ver una pantalla de carga. | Con la finalidad de ver consejos o información importante del juego mientras este comienza. | El sistema debe mostrar una interfaz con una imagen artística del videojuego y mostrar información acerca de la historia o consejos de como jugar. |
| HU08 | Como Cliente/jugador | Quiero tener una interfaz de creación de personaje. | Para personalizar el nombre, sexo, apariencia y clase de mi personaje. | El sistema debe mostrar una interfaz de creación de personaje donde haya la opción de escoger las siguientes características.   * Nombre de personaje * Sexo * Clase * Raza * Apariencia |
| HU09 | Como Cliente/Jugador | Quiero tener un tutorial al iniciar el juego. | Para aprender los controles básicos del juego y darme un contexto sobre la historia. | El sistema debe mostrar un paso a paso de los controles principales del juego y mostrar consejos a la par que avanzas en el juego. |
| HU10 | Como Cliente/Jugador | Quiero que el juego empiece en el nivel 1. | Para poder empezar con la historia del juego. | El jugador debe comenzar la historia con el equipamiento básico y su arma distinguida (Arma de clase). |
| HU11 | Como Administrador | El jugador tendrá acceso a su inventario personal y equipamiento. | Con la finalidad de manipular sus objetos personales a su antojo. | El sistema deberá abrir una interfaz donde se vean casillas (Máximo de 12 Casillas) y dentro de ellas, esté su equipamiento y objetos, con una descripción de cada uno.   * Nombre de Objeto * Valor * Fuerza o Resistencia * Descripción (El “Item” creado con “Material...Etc”) |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |